# ENTORNOS DE DESARROLLO - 1º DAM

# UD 1. ELEMENTOS DEL DESARROLLO DE SOFTWARE

## 

## E02 - BOLETÍN DE EJERCICIOS

*Apartados 2, 3.1, 3.2 y 3.3 de los apuntes.*

| **Resultado de Aprendizaje 1**: Reconoce los elementos y herramientas que intervienen en el desarrollo de un programa informático, analizando sus características y las fases en las que actúan hasta llegar a su puesta en funcionamiento. | |
| --- | --- |
| **Criterio de evaluación** | **Ejercicio/s** |
| RA01.b Se han clasificado los lenguajes de programación, identificando las principales características de Java. | TODOS |

Responde a las siguientes preguntas sobre los apartados 2, 3.1, 3.2 y 3.3 de los apuntes:

1. a. Poner en marcha un programa es sinónimo de…

b.¿Qué formas conoces de poner en marcha un programa?

1. ¿Cuáles son los pasos a seguir en la realización de un programa?
2. ¿Qué diferencia hay entre un programa informático y una aplicación informática?
3. ¿Qué elementos conforman un lenguaje de programación?
4. ¿En qué lenguaje suelen estar escritas las instrucciones que necesita el procesador de un ordenador?
5. Programación es el proceso por el cual…
6. ¿Qué diferencias hay entre la sintaxis y la semántica de un lenguaje de programación?